



Országos kreatív matematika verseny középiskolák 10. és 11. osztályos tanulói számára a
2024/2025 tanévre

VERSENYFELHÍVÁS

A verseny szervezője a
Klebsberg Központ

A verseny célja:

A Verseny célja, hogy a részt vevő tanulók matematikai ismereteikre alapozva olyan feladatokat oldjanak meg, amelyekben a kreatív gondolkodás, a digitális tudás, a digitális eszközhasználat is jelentős szerepet kap. A Verseny célja az is, hogy fejlessze a részt vevő tanulók problémamegoldó képességét, a csapatmunkát, és teret adjon a digitális eszközök kreatív alkalmazásának, megmutatva, hogy nem csak tanulni, de versenyezni is lehet úgy, hogy közben élményeket szereznek.

A részvétel feltételei:

A Versenyre a középiskolák 10. és 11. osztályos tanulóinak 3 fős csapatai jelentkezhetnek. A csapatokat a felkészítő tanáruk nevezi be a www.matechversenyek.hu weboldalon keresztül, aki egyben a Szervezővel is tartja a kapcsolatot. Egy iskolából több csapat is jelentkezhet, ugyanakkor egy adott iskola tanulója csak egy csapat tagja lehet. Egy felkészítő tanár több csapatot is regisztrálhat. A csapatregisztráció után a csapat tagjai email értesítést kapnak a benevezés tényéről, majd ezt követően a saját elektronikus elérhetőségükkel külön-külön is kötelesek regisztrálni a www.matechversenyek.hu weboldalon. A részt vevő tanulók és a felkészítő tanárok külön hozzájáruló nyilatkozattal elfogadják a jelen Versenyszabályzat illetve az adatkezelés feltételeit, valamint hozzájárulnak ahhoz, hogy eredményeiket, munkáikat, valamint a róluk készült képmás (fotó és/vagy videó) és/vagy hangfelvételeket a Szervező kezelje, felhasználja, nyilvánosságra hozza. A jelentkezéssel az érintett köznevelési intézmények vállalják, hogy – amennyiben a csapat igényli – a szükséges informatikai feltételeket biztosítják a csapatoknak az első és második forduló időpontjában. A szükséges informatikai feltételek az alábbiak: csapatonként 3 számítógép, böngészőprogram, valamint a HTML5 és egyéb webes tartalmak futtatására alkalmas megjelenítő felület (javasolt Firefox, Chrome). Számítógépek és diákok okos eszközeihez vezeték és vezeték nélküli internet kapcsolat biztosítása (javasolt minimum letöltési sebesség: 30 Mbit/s, minimum feltöltési sebesség: 5 Mbit/s).

A nevezés módja:

Az felkészítő tanárok csapataikat **2024. december 2-től, december 19-ig** nevezhetik be online módon a www.matechversenyek.hu oldalon elérhető regisztrációs felületen. A nevezés, illetve a Versenyen való részvétel ingyenes.

A tanulók a csapatregisztrációt követő további teendőkről a felkészítő pedagógus által az online regisztrációs felületen a jelentkezéskor megadott elektronikus elérhetőségükön kapnak további tájékoztatást.

A Verseny fordulói:

A Verseny három fordulóból áll: az egyes fordulók értékelése külön-külön történik.

Időpontok:

- az első online forduló időpontja **2025. január 21. 14 óra**
- a második online forduló időpontja **2025. február 20. 14 óra**
- a harmadik (döntő) forduló időpontja **2025. április 10.**

A Versennyel kapcsolatos információk a www.matechversenyek.hu oldalon és a verseny Facebook oldalán, a www.facebook.com/matechverseny oldalon érhetők el **2024. december 2-től.**

Első forduló

Online zajlik, pontozás alapján. A feladatok a Verseny honlapján érhetők el **2025. január 21-én 14.00 órától**, a feladatok megoldására maximum **16.00**-ig van lehetőség.

A második fordulóba, az első forduló eredményei és a Versenybizottság döntése alapján meghatározott számú csapat jut tovább. A továbbjutó csapatok listáját a rendezők a Verseny honlapján hozzák nyilvánosságra a fordulót követő két héten belül.

Második forduló

Online zajlik az első fordulóhoz hasonló módon. A feladatok a Verseny honlapján érhetők el **2025. február 20-án 14.00 órától**, a feladatok megoldására maximum **16.00** óráig van lehetőség.

A második fordulóból továbbjutó csapatok neveit a rendezők a Verseny honlapján hozzák nyilvánosságra a fordulót követő két héten belül. A második forduló alapján a 12 legjobb eredményt elérő csapat vehet részt az országos döntőn. Ettől a számtól a Versenybizottság - amennyiben az eredmények alapján indokoltnak látja - eltérhet.

Az online fordulók lebonyolítása az iskola felügyeletével történik. Amennyiben az első vagy második fordulóban probléma merül fel, és a problémát a forduló ideje alatt jelzik, akkor a hiba elhárítása után folytathatják a munkát, a feladat kidolgozásának ideje a probléma elhárítására fordított idővel meghosszabbodik.

Harmadik, döntő forduló

A harmadik forduló helyszíne Budapesten lesz és **2025. április 10-én** kerül megrendezésre. A csapatoknak a döntőben, az előre kiküldött feladatkiírás és segédanyagok alapján az otthon elkészített versenyfeladatukat be kell mutatniuk, ezen kívül kreatív, digitális eszközhasználaton alapuló feladatokat kell megoldaniuk, amelyek szóbeli, írásbeli és gyakorlati – prezentációs - részekből állnak. A harmadik fordulót a Klebelsberg Központ által felkért zsűri helyben értékeli. A zsűri a csapatok sorrendjét, a helyezéseket, az előzőleg kiadott feladatok értékelése, valamint a versenyfeladatokra adott pontszámok alapján dönti el, nagy hangsúlyt helyezve a gyakorlati feladatokra adott válaszokra, a megoldásban megmutatkozó kreativitásra, a csapatmunkára és az előadói készségekre.

A döntőbe továbbjutó csapatok és kísérőtanáraik részére a Klebelsberg Központ a helyszínen a csapattagok és tanáraik részére büféebédet biztosít. Az egyes fordulókra elkészített verseny munkákat a Klebelsberg Központ saját tulajdonának tekinti.

Díjazás

1. díj: Minden csapattag részére iPad és kiegészítők
 2. díj: Minden csapattag részére professzionális android tablet
 3. díj: Minden csapattag részére nagy teljesítményű kamerás drón
- A döntőbe jutott csapatok és felkészítő tanáraik további jutalmakat kapnak.

További információk:

informatikai kérdés esetén: info@matechversenyek.hu

szakmai kérdés esetén: kapcsolat@matechversenyek.hu

Web: www.matechversenyek.hu

Facebook: www.facebook.com/matechverseny

Instagram: www.instagram.com/?

Tik Tok: www.tiktok.com/?