

# PEDAGÓGIAI INNOVÁCIÓK A MOZGÁSJAVÍTÓBAN

VEKOP-7.3.3-17-2017-00009 – Digitális Környezet a Köznevelésben  
2021. augusztus 30.



**MOZGÁSJAVÍTÓ**  
EGYMI

**SZÉCHENYI**  2020



MAGYARORSZÁG  
KORMÁNYA

Európai Unió  
Európai Szociális  
Alap



**BEFEKTETÉS A JÖVŐBE**

# AZT VIZIONÁLTUK, HOGY...

- Fejlődnek a diákok és munkatársak **digitális kompetenciái**, kiemelten a **problémamegoldó képesség**.
- Fejlődik a beavont tanulók **algoritmikus gondolkodása**, kódoló képessége, **helyzetelemzési képessége** – amely pozitívan fog kihatni tanulmányaikra.
- Az eszközök és módszertan bevezetése élményszerűvé teszi az órákat, eredményesebbé teszi a **tudásépítési folyamatot** – elősegíti a 21. századi kompetenciák fejlődését.
- Megtaláljuk azokat a – mozgáskorlátozottságból adódó – **egyéni megoldásokat**, amelyek segítségével a tanulók részvételét támogatjuk valamennyi tevékenység során – javítva az esélyegyenlőséget, illetve a továbbtanulási esélyeket.

# ÚGY KEZDŐDÖTT, HOGY...



Bee-Bot



Bloo-Bot



# ÚGY FOLYTATTUK, HOGY...



# AZT TANULTUK, HOGY...

A problémamegoldás jellegéből adódóan

- nincsenek eleve meghatározott és átadandó megoldások
- jelen van a kutatás izgalma
- a közös tudásépítés élménye

Megjelenik

- a kooperatív és kollaboratív tanulás
- a konstruktivizmus
- motiváción alapuló tanulás
- a segítő tanári szerepvállalás.

# AZT NYERTÜK, HOGY...

- Képesek voltunk másképp végezni a pedagógiai munkánkat - szemléletváltás kezdődött...
- Megtanultuk tudatosan alkalmazni az Office 365 alkalmazásait...
- Teams-csoportokban dolgoztunk...
- Gyakorlottabbakká váltunk a kommunikáció és eszközhasználat terén...
- Gazdagodott a kapcsolatrendszerünk...
- Az Innovatív iskolák program gyakorló intézménye lettünk...
- Intézményközi munkaközösségekben veszünk részt...
- Bekapcsolódtunk a nemzetközi showcase inkubátor programba...



# TUDÓSKÖR



- szerepet választani és kommunikálni
- megoldási kínálatokat kreálni és kipróbálni
- együttműködni, megoldani és visszaadni
- helyén kezelni és adaptálni a dolgokat a mindennapokban.

# MA MÁR TUDJUK, HOGY...

- **Fejlődnek** a diákok és munkatársak digitális kompetenciái, kiemelten a problémamegoldó képesség.
- Fejlődik a bevont tanulók algoritmikus gondolkodása, kódoló képessége, helyzetelemzési képessége – amely pozitívan fog **kihátni** tanulmányaikra.
- Az eszközök és módszertan bevezetése élményszerűvé teszi az órákat, **eredményesebbé teszi** a tudásépítési folyamatot – **elősegíti** a 21. századi kompetenciák fejlődését.
- **Megtaláljuk** azokat a egyéni megoldásokat, amelyek segítségével a tanulók részvételét **támogatjuk** valamennyi tevékenység során – javítva az esélyegyenlőséget, illetve a továbbtanulási esélyeket.



**KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!  
KÖSZÖNJÜK A LEHETŐSÉGET!**

Locsmánci Alajos